

SZAKMAI BESZÁMOLÓ

LIBRARY LABYRINTH

a Széchenyi István Egyetem Egyetemi Könyvtár és Levéltár projektterve az „*Innovatív, új szolgáltatás kidolgozása, gyakorlati bevezetése*” c. pályázathoz.

A Könyvtárak és Levéltárak Kollégiuma nyílt pályázatának támogatása: 500.000,- Ft

Pályázati azonosító: 208139/00011

Altéma kódszám: 208139/16;

Adatlap azonosító: A2030/N5234



A projekt megvalósításának célja:

A Széchenyi István Egyetem Egyetemi Könyvtár és Levéltár (továbbiakban: SZE-EKL), mint egyfajta „közösségteremtő tér”, elkötelezett a Széchenyi István Egyetem stratégiai célkitűzéseinek – többek között a hallgatói élmény fokozását elősegítő kreatív programok, szolgáltatások kidolgozása – megvalósításában. Az ország egész területéről és a külföldről érkező hallgatók számára igyekszünk olyan teret/szolgáltatást biztosítani, ahol megismerhetik egymás kultúráját, szokásait, és örökre szóló barátságokat köthetnek egymással.

A „Minősített Könyvtár” címmel rendelkező SZE-EKL tervezi, hogy pályázatot nyújt be a Könyvtári Minőségi díj elnyerésére is, melynek feltétele többek között két új, innoatív szolgáltatás bevezetése, melyek között a jelen pályázat keretei között megvalósult szabadulószoa is szerepelne.

A projekt játékleírása:

A **Library Labyrinth** – **A végzet árnyékában** játék során az abban résztvevő csapatok egy kerettörténethez igazodó, logikai feladatok megoldásával tudják megtalálni a labirintusból kivezető utat. A játék során számkódokat kell megfejteni, kulcsokat és térképrészleteket kell megtalálni, melyek segítségével lehet az egyes helyszínekről eljutni a következőkre. Mindezt az abban résztvevők folyamatos csapatmunkával és kommunikációval tudják megvalósítani. A nyomozás során komoly szerepet kapnak az informatikai megoldások és eszközök (pl. okoseszközök, QR- kód... stb.), valamint a könyvtár terei, szolgáltatásai is.



Csapatlétszám: 3-4 fő

A játék időtartama: 60 perc

A játék helyszínei (SZE-EKL Központi Könyvtárának terei):

1. szoba: „Genf” (alagsor tanulóbox)
2. Szabadpolcos állomány tere (I. em.)
3. 2. szoba „Bécs” (2. em. 3-as médiabox)
4. 3. szoba „Döbling” (2. em. 212-es szoba)
5. Katalógusszekrénynél (fszt.)



A játék angol nyelvű változata is elkészült, ezzel is kapcsolódunk egyetemünk nemzetköziesítési törekvéseihez. A szolgáltatást honlapunkon keresztül történő előzetes időpontfoglalást követően lehet igénybe venni.

<https://lib.sze.hu/szabaduloszoba>

A pályázat megvalósítása során ügyeltünk a fenntarthatósági követelményekre is. Legalább egy éven keresztül igénybe vehetik nálunk ezt a szolgáltatást a könyvtárhasználók. A projekt sikere esetén a jövőben új kerettörténetekre épülő, ezúttal már fizetős szolgáltatásként működtetnék tovább, újabb célcsoportok (pl. gépek munkatársai, középiskolások... stb.) bevonásával.



EGYETEMI KÖNYVTÁR ÉS LEVÉLTÁR

📍 9026 Győr, Egyetem tér 1. ☎ +36 96 503 441 ✉ konyvtar@sze.hu 🌐 <https://lib.sze.hu/>



A kitűzött cél eléréséhez fontos az elvégzett munka értékelése, amelynek keretében sor kerülhet az eredmények összegzésére, a tapasztalatok levonására, s annak felmérésére, hogy a tervezetthez képest, hogyan sikerült megvalósítani a projektet. Ennek egyik eszköze a résztvevőkkel kitöltetett elégedettségi kérdőívek kiértékelése.

A projekt megvalósításának folyamata

- 2022 június-július - Brainstorming a kiírt 208139/00011 számú NKA pályázatról, a humán erőforrás meghatározása és a pályázat megírása, beadása
- 2022. október - Az elnyert pályázat megvalósításának megtervezése, az ehhez szükséges feladatok ütemtervének meghatározása
- 2023. február - Költségvetési terv elkészítése
- 2023. március - A projekt megvalósításához szükséges eszközök beszerzése, a szabadulósoba témájának meghatározása, a kerettörténet megírása, a felhasználható terek és informatikai eszközök megnevezése, a játék időtartamának rögzítése
- 2023. április-május - A megfelelő számú játékelem, részfeladat kidolgozása, leírása
- 2023. június - Folyamatleírás, folyamatábra készítése, angolnyelvű fordítás elkészítése, reklámvideó elkészítése (<https://www.youtube.com/watch?v=zEZo1Niffvs>), marketinganyagok elkészítése, sajtómegjelenés biztosítása, a szabadulósoba gyakorlati megvalósítása első alkalommal az egyetemi hallgatók közreműködésével



- 2023. július: A projekt lezárása, a beszámoló elkészítése
- 2023. szeptember – 2024. szeptember: Az új szolgáltatás fenntartása, PDCA ciklus

A projekt költségvetésének részletezése

Szakmai közreműködők tiszteletdíja **350.000.- Ft**
(játékfeladatok kidolgozása, marketinganyagok elkészítése, adminisztrációs és gazdasági tevékenység, játékmesteri feladatok, angol fordítás)

Nyomdaköltség **50.000.- Ft**
(plakátok és szóróanyagok)



A projekthez szükséges eszközök beszerzésére nyert támogatás összege **100.000.- Ft**
(játékpisztoly, számozás lakatok, UV lámpa és toll, trükkös dobozok, stopperóra... stb.)



Győr, 2023. július 21.


Tóth Csilla
SZE-EKL igazgató

